

DIE ZEITUNG AUF SMARTPHONE UND TABLET LESEN

Jetzt auch für Android: unser ePaper

Die Neue App kann im Google Play Store heruntergeladen werden. Abrundung des Digital-Angebotes. Für Abonnenten kostenlos.

Aachen. Die beiden großen Rivalen auf dem Markt der Smartphones und Tablet-Computer heißen Apple und Google. Mit seinem offenen Betriebssystem Android hat der Suchmaschinen-Riese Google die Welt der mobilen Kommunikation erobert und ist in den letzten Jahren zum Marktführer geworden. Dem trägt unsere Zeitung nun

mit einer eigenen App für Android-Smartphones und Tablet-Computer Rechnung. Die App „AZ/AN ePaper“ steht im Google Play Store zum kostenlosen Herunterladen bereit und erlaubt Abonnenten unserer digitalen Ausgabe, dem ePaper, ihre Zeitungsausgabe auch auf den entsprechenden Geräten zu lesen.

Abonnenten unserer Druckausgabe können sich im Rahmen unseres AboPlus-Services ebenfalls kostenfrei für einen Zugang zum ePaper registrieren und im Anschluss dann die neue App nutzen. Wie genau das funktioniert und welche Möglichkeiten die neue Android-App bietet, veranschaulicht die Infografik unten.

Mit dem Start der Android-App lässt sich das ePaper von Aachener Zeitung und Aachener Nachrichten nun auf den wichtigsten digitalen Kanälen nutzen: Neben den Geräten der Android-Welt sind das Apples iPhones und iPads und natürlich der klassische Zugang zum ePaper über den normalen PC und Internet-Browser.

i Informationen zur Android-App: www.az-web.de/android
Direkter Link zur Android-App: www.bit.ly/azanandroid
Unsere App für iPad und iPhone: www.az-web.de/ipad
Direkter Link zur App für iOS: www.bit.ly/azanipad
Unsere Online-ePaper im Web: www.az-web.de/epaper (red)

Navigation
Am oberen Bildschirmrand finden Sie eine Reihe von Auswahlmöglichkeiten.

Über das AZ/AN-Symbol gelangen Sie immer zur vorherigen Seite zurück. Das Antippen der Ausgabe öffnet ein Ausklappmenü, über das Sie zwischen mehreren abonnierten Ausgaben wechseln können.

Das Lupen-Symbol öffnet die Archivsuche
Über das Lupensymbol gelangen Sie zur Suche im Zeitungsarchiv seit 2005. Geben Sie Ihre Suchbegriffe ein und grenzen Sie über das „Erweitert“-Symbol die Trefferliste ein.

Ausgabe oder Seite als PDF
Über diesen Menüpunkt können Sie entweder die komplette Ausgabe oder eine einzelne Seite als PDF-Dokument herunterladen. Um diese Datei zu öffnen benötigen Sie allerdings einen externen PDF-Viewer, den Sie aus dem Google Play Store herunterladen können. Die drei übereinanderliegenden Quadrate führen zum einen zu der Einstellungen-Seite zum anderen kann über dieses Symbol die App beendet werden.

Einstellungen und Beenden
Über das Symbol am rechten oberen Bildschirmrand (drei Quadrate übereinander) gelangen Sie zum Einstellungen-Menü. Hier können Sie die Layout-Variante auswählen, den Speicherort für Ihre PDF-Dateien wählen oder Ihre Benutzerdaten eingeben. Dasselbe Symbol erlaubt auch das Beenden der App.

Schriftgröße einstellen
Wählen Sie über das Symbol in der Artikelansicht, wie groß die Schrift dargestellt wird.

Artikelansicht
Per Antippen einer Überschrift oder eines Artikels öffnet sich die Leseansicht des Artikels, in der Sie den Text bequem lesen können.

Blätteransicht
Blättern Sie Seite für Seite durch die Zeitungsausgabe und öffnen Sie durch Antippen die Artikel in der Leseansicht.

Die Zeitungsausgabe
Beim Öffnen der App wird Ihnen immer die aktuelle Ausgabe Ihrer Zeitung vom Tage in der Übersicht angezeigt. Von dort können Sie per Antippen eine Seite öffnen. Im Blättermodus wie auch im Listenmodus können Sie anschließend von Seite zu Seite durch die Ausgabe per Wischgeste blättern oder über die beiden kleinen Pfeile am oberen Bildschirmrand vor und zurück springen.

Listenansicht
Neben der kleinen Seitenvorschau finden Sie die Überschriften auf der Seite und können durch Antippen die Artikel in der Leseansicht öffnen.

Registrierung
Für Abonnenten unserer Zeitung ist die Nutzung der App kostenlos. Sie erfordert allerdings die vorherige Registrierung für unsere digitale Ausgabe (ePaper). Diese erfolgt über E-Mail-Adresse und Passwort. Wenn Sie bereits über Zugangsdaten verfügen, dann können Sie diese (in den Einstellungen) unter dem Punkt „Zugangsdaten für ePaper“ eintragen, um Ihre Ausgabe freizuschalten. Wenn Sie als Abonnent noch keine Zugangsdaten haben, finden Sie hier den Link zur Online-Registrierung mit Ihrer Kundennummer. Wenn Sie noch nicht Abonnent sind, finden Sie hier den Link zur Online-Registrierung für das ePaper-Abo.

Zwei Layoutvarianten zur Auswahl
Hier können Sie auswählen, wie Sie Ihre Zeitung am liebsten lesen möchten.

SO KOMMEN SIE DIREKT ZU DEN JEWEILIGEN ANGEBOTEN (MIT EINEM QR-CODE-READER)

Hier finden Sie unsere App für iPad und iPhone

Hier finden Sie unsere App für Android Smartphone und Tablet

Hier finden Sie unser Online-ePaper im Web

Netrace: 133 Teams für die Hauptrunde qualifiziert

Die erste von vier Runden des Schülerwettbewerbs von AZ und NetAachen ist geschafft. Welche Teams weiterkommen.

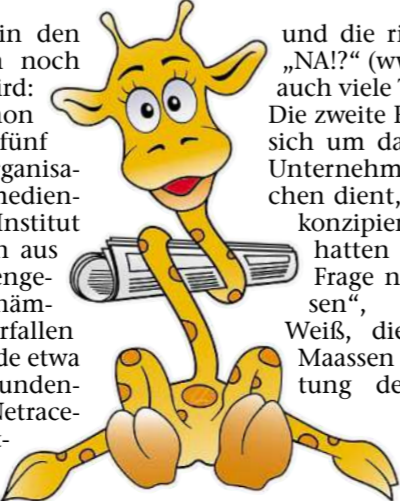
Aachen/Düren/Heinsberg. Ihre Weihnachtspause haben sie sich verdient, die Teilnehmer des Netrace. Von den rund 250 Schülerteams, die sich im Herbst für die mittlerweile siebte Internetrallye von unserer Zeitung und NetAachen angemeldet hatten, haben sich in der Vorrunde 133 für Weiterkommen qualifiziert. Wer weitergekommen ist, steht in der Spalte rechts auf dieser Seite. Einige Schulen sind ausgeschieden, etwa weil keine Antworten eingegangen sind, 67 sind noch dabei. Auch wenn die Vorrunde beim Netrace traditionell zum Trainieren dient und der Schwierigkeits-

grad der Fragen in den nächsten Runden noch etwas anziehen wird: Leicht war es schon jetzt nicht. In die fünf Fragen, die das Organisationsteam vom medienpädagogischen Institut Promedia Maassen aus Aachendorf zusammengestellt hatte, waren nämlich einige Stolperfallen eingebaut. So wurde etwa nach dem neuen Kundenmagazin von Netrace-Sponsor NetAachen gefragt. Das war leicht,

und die richtige Antwort, „NA!?“ (www.na.de) haben auch viele Teams gefunden. Die zweite Frage aber drehte sich um das Tier, das dem Unternehmen als Maskottchen dient, das das Netrace konzipiert hat. „Offenbar hatten viele Teams die Frage nicht genau gelesen“, sagt Marianne Weiß, die bei Promedia Maassen für die Auswertung der eingesandten

Antworten zuständig ist. Die Folge: Viele Teams tippten auf das Maskottchen von NetAachen, Netty – und nicht auf die Giraffe Gisela, die bei Promedia Maassen die Projektleiter für die jüngsten Zeitungsleser begleitet. Andere Gruppen setzten in ihren Antworten auf Brillenpinguine oder auf das Erdmännchen Emil, das bei der Aachener Stawag bei Bauarbeiten dabei ist. „Wir haben einen halben Zoo eingeschickt bekommen“, sagt Marianne Weiß lachend.

Die besten drei Teams jeder Schule dürfen erst einmal die Weihnachtsferien genießen. Am 14. Januar treten sie zur Hauptrunde an. Der Punktestand beginnt dann wieder bei Null – es können sich also auch die Teams an die Spitze setzen, die nicht auf die Giraffe Gisela getippt hatten. Ab dem 11. Februar geht es dann ums Ganze: Bei der ersten von zwei Finalrunden heißt es, bloß keinen Fehler mehr zu machen. Die zweite Finalrunde beginnt am 4. März. Wer den Siegespreis, einen Scheck über 1000 Euro, einstreichen wird, geben wir am 5. April auf der Siegesfeier bekannt. (heck)



Punktefell und Schlängelhals: das Maskottchen von Promedia Maassen, die Giraffe Gisela. Grafik: zva

- ### Die Teams
-
- Abendrealschule Aachen:** arsdotcom, Motherboard
 - Albert-Schweitzer-Schule:** G3-The Beginner-Team
 - Anne-Frank-Gesamtschule Düren:** Illuminati
 - Anne-Frank-Gymnasium AC:** NSA 2.0
 - Berufskolleg Alsdorf:** die konsequent Inkonsequenten, die Crystallkochen, die Nougatschnitten
 - Berufskolleg E. S. T. Geilenkirchen:** Pink Panther, The walking Crocs, GSG Gib 'schon Gas
 - Berufskolleg Eschweiler:** BKE Racers
 - Berufskolleg f. Gestaltung und Technik:** Strippenzieher, GTA17
 - Berufskolleg f. Wirtschaft u. Verwaltung:** RIP Cassandra, Race Netter
 - Berufskolleg für Technik:** gods
 - Berufskolleg Kaufm. Schulen:** SOKO Internet, Computer Freaks, Team Alpha
 - Berufskolleg Simerath/ Stolberg:** Dienstis
 - Bischöfl. Gymnasium St. Ursula:** I-Surfer
 - Bischöfliche Marienschule:** MOTIVIANER
 - BK für Wirtschaft u. Verwaltung:** Justen5, Fantastic6, Sorority Row
 - Carolus-Magnus-Gymnasium:** Die fünf Fantastischen, Die Turtles
 - David-Hansemann-Schule:** H2OKoepfe, Fühse, Realos
 - Edith-Stein-Realschule:** Wegberger Schönheiten, Super8, Superzocker
 - Elisabethschule:** Gepards03
 - Erich-Kästner-Schule:** die X-hamsters-X
 - Europaschule Herzogenrath:** Europaschule für Hexerei und Zauberei
 - Europaschule Langerwehe:** Klasse 6d, Klasse 7a
 - Geschwister-Scholl-Gymnasium:** Spürnasen
 - GHS Heinsberg II Oberbruch:** Genius, ComRec
 - GHS Übach-Palenberg:** Thug Life, The Netfighters, The Minions
 - GHS Vettweiß:** Die Fantastischen 4+2, jugitakjalu, Die Looser
 - Goltstein-Schule GHS:** Goltsteiner
 - GtHS Kogelhäuserstraße:** Ökobrotchen 2
 - Gustav-Heinemann-Schule:** SKY OUT TEAM, Blue Screen Death, 999999999
 - Gymnasium der Gemeinde Kreuzau:** Teletubbies
 - Gymnasium Würselen:** z-Error
 - Gymnasium Zittelle d. Stadt Jülich:** turbo furbo 2.0
 - Heilig-Geist-Gymnasium:** The Five Friends
 - Hugo-Junkers-Realschule:** Drachenreiter, Legends of Netrace, Zaubersternchen
 - Kaiser-Karls-Gymnasium:** Streusel-schneckenbrötchen, Flo&Co, Karls-Choleriker
 - Käthe-Kollwitz-Realsch. Alden:** Team Legendary, The Big Net Theory
 - Käthe-Kollwitz-Schule AC:** MaLaDaFiKa, Brigade Kollwitz, KätheGirls
 - Kreisgymnasium Heinsberg:** KGH-Revolution, KGH-Speedstar, KGH-RaceRabbits
 - LVR Louis-Braille-Schule DN:** The Sinclairs ZX80, LVR-Gutenberg Schule Stolb., Netz-Werker
 - Mädchengymnasium Jülich:** Die Flauschis
 - Maria-Montessori Gesamtschule AC:** Sieger 2014
 - Priv. Bischöfl. Pius-Gymnasium AC:** WikiLeaks, #Bose, #Hashtag
 - Priv. Franziskus-Gym. Hürtgenw.:** Informatik Q1
 - Priv. St.-Ursula-Gymnasium AC:** Mini-Zicken, Eichhörnchen, Die 7 Legion
 - Realschule Baesweiler:** Angry Baby, The Legend of Info, Mc's
 - Realschule der Stadt Linlich:** Team Alpha, Das I-Team
 - Realschule der Stadt Würselen:** 404not-found, DAS EJ-Team, Gummibärchen Bande
 - Realschule des Schulverb. Gangel:** KomKam
 - Realschule Nideggen:** Die Internetkraler, Crazy Monkeys, MC-Zocker
 - Realschule Oberbruch, Heinsberg:** 9a Team 1
 - Realschule u. Aufbaurealsch. Alsd.** Bulldog, Die 08/15er, Bounty
 - Rhein-Maas-Gymnasium, AC:** Die namenlosen V
 - Sekundarschule Kreuzau/Nideggen:** Speed Boys, Speed Computer, Blue Tigers
 - Selkantschule, Selkant:** Info8
 - St.-Angela Gymnasium DN:** Power Girls, Hamburger, Team-A
 - St.-Angela Realschule DN:** Nemo, Die Miezzen, Wilde Weiber
 - Städt. Couven-Gym. AC:** couvenracers
 - Städt. Einhard-Gym. AC:** PIT 1, GrenzRenner, PIT 2
 - Städt. Goethe-Gym. Stolberg:** 08. Jan, 08. Mrz
 - Städt. Gym. Hückelhoven:** The H-Townners
 - Städt. Gym. am Wirteltor DN:** beRoot, hexaCore, SubwaySurfers
 - Städt. Gym. St. Leonhard AC:** Wild Lions III, Wild Lions II, Wild Lions
 - Städt. Realschule Geilenk.:** winwar, Brainstorm
 - Städt. Rurtal-Gym., Düren:** RTG2, RTG1
 - Viktoriaerschule Aachen:** Die Revolution, NoName4Win, COMPUTER 7
 - Waldschule Eschweiler:** Intaneträtscherschöre
 - Willy-Brandt-GS, Übach-P.:** Vier Engel für Willy, Coloursys

AZ-PROJEKT

powered by

www.az-netrace.de